

A-10 TANK KILLER

AMIGA

L'INSTALLATION SUR DISQUE DUR (à partir du CLI ou du Workbench): après avoir lancé votre système d'exploitation, insérez le disque 1 dans le lecteur DFO: (nous partons du principe que votre disque dur est le DHO:).

- * A partir du Workbench, double-cliquez sur l'icône A10#1 puis sur l'icône Install.
- * A partir du CLI, tapez: CD DFO: puis appuyez sur Enter.
- * tapez : INSTALL puis appuyez sur Enter. Une fenêtre s'affiche.
- * Choisissez le lecteur et la directory de destination. Sinon, le jeu sera installé par défaut sur : DHO:DYNAMIX/A10.
- * Cliquez sur le bouton INSTALL.
- * Lorsque l'on vous demande de confirmer l'installation, cliquez sur OK (ou sur CANCEL pour l'annuler).

LE CHARGEMENT:

N.B : il vous faut deux lecteurs si vous n'installez pas le jeu sur disque dur. Il y a trois solutions:

1. Insérez le disque 1 dans le DFO: puis allumez l'ordinateur.
2. Chargez le Workbench, insérez le disque 1 dans un lecteur, double-cliquez sur l'icône A10#1, puis sur l'icône A10.
3. Lancez le système d'exploitation du CLI, insérez le disque 1 dans le DFO:, tapez : CD DFO: puis appuyez sur Enter, tapez ensuite: A10 puis appuyez sur Enter.

POUR CHARGER LE LOGICIEL A PARTIR DU DISQUE DUR:

1. Chargez le Workbench, double-cliquez sur l'icône du disque dur, sur le tiroir "Dynamix", puis sur le tiroir A10 et enfin sur l'icône A10.
2. A partir du CLI: chargez une fenêtre CLI, tapez: CD DHO:/DYNAMIX/A10 puis appuyez sur Enter. Tapez: A10 puis appuyez sur Enter.

LES CONTROLES

	CLAVIER	JOYSTICK
PIQUER	8	VERS LE HAUT
A GAUCHE	4	A GAUCHE
A DROITE	6	A DROITE
MONTER	2	VERS LE BAS
CANNON AVENCER	BARRE D'ESPACE	BOUTON DE TIR #1
ARME SELECTIONNEE	ENTER	BOUTON DE TIR #2

LES VUES :

DU COCKPIT

EXTERNNES

F1	EN AVANT	F4 : DE FACE
F2	A GAUCHE	F5 : COTE GAUCHE
F3	A DROITE	F6 : COTE DROIT

AUTRES VUES EXTERNNES

F7 : VUE ARRIERE F8: LES VICTIMES
F9 : VUE EXTERNE DE L'ENNEMI ET DE L' A-10
F10: VUE EXTERNE DE L'ENNEMI ET DE L' A-10 SOUS L'ANGLE INVERSE.

LES CONTROLES CLAVIER:

ECRANS DE MENU

barre d'espace: tir du cannon Avenger
ENTER : tir avec l'arme sélectionnée

validation d'une option

TAB: changement de cibles pour le
collimateur de pilotage (HUD) et pour
l'affichage d'informations tactiques (TID)

prochaine sélection

ESC : tableau de contrôle , pause

écourte le briefing

P : PAUSE

M : affichage de la carte tactique

Q : menu QUIT (abandon du jeu)

+ : sélection de la prochaine arme active

- : sélection de l'arme précédemment active

H : sélection du Maverick

J : sélection de LGB (bombe PAVEWAY guidée au laser)

K : sélection du Rockeye

L : sélection du Durandal

; : sélection du Sidewinder

< : gouvernail gauche

> : gouvernail droit

1 (pavé numérique): pas de gaz

9 (pavé numérique) : plein gaz

F : nacelle de brouillage radar

C : leurre

R (carte d'écran): pour activer ou désactiver le SAM (missile sol-air) sur la carte stratégique.

S : (pendant la simulation) : affiche l'écran des statuts.

D : affiche le message

Vous pouvez contrôler le jeu au clavier, à la souris ou avec un joystick. Pour valider une sélection:

* Amenez le curseur de la souris sur le "Hot Pad" (les deux flèches du haut) et cliquez sur l'un des boutons de la souris.

* Actionnez le joystick pour amener le curseur sur l'une des flèches puis appuyez sur un bouton de tir.

* Au clavier, appuyez sur la touche TAB pour aller d'une flèche à l'autre, appuyez sur la barre d'espace pour valider.

Dans ces trois cas, pour entériner vos choix et quitter le menu, validez la case du bas "GO".

Il y a un menu principal, un menu de sélection de mission, un briefing, un sommaire de la mission, un menu de chargement d'armes, la simulation, et enfin le menu "QUIT" .